



REGOLAMENTO SANTA MARIA SUMMER CUP 2022

Il campo e la palla	La superficie di un campo di gioco regolamentare è 15 x 11 m. La palla ufficiale 3x3 deve essere usata in tutte le categorie.
Roster di squadra	5 giocatori. 3+2 sostituti N.B. Una gara deve cominciare con tre giocatori in campo.
Arbitri	1 o 2
Segnapunti/Cronometrista	Fino a 2
Time-out	1 per squadra, se del caso, alla prima palla morta.
Possesso iniziale	Lancio moneta. Nota: la squadra che vince il lancio della moneta decide se prendere la palla o lasciarla per avere il possesso del potenziale tempo supplementare.
Punteggi	1 punto e 2 punti, se segnato da dietro l'arco.
Durata del gioco e limite di punto	1x10 minuti di gioco. Punteggio limite: 21 punti. Si applica esclusivamente in caso di tempo regolamentare di gioco.
Tempo Supplementare	La prima squadra a segnare 2 punti.
Cronometro	12 secondi. Nota: qualora un cronometro non fosse disponibile/non funzionante, gli arbitri devono avvertire e contare gli ultimi 5 secondi.
Tiri liberi susseguenti ad un fallo sul tiro	1 tiro libero 2 tiri liberi, se il fallo è commesso dietro l'arco.
Limite di falli per squadra	6 falli di squadra.
Penalità per i falli di squadra n° 7, 8 e 9	2 tiri liberi
Penalità per i falli di squadra dal 10° in poi	2 tiri liberi e possesso palla



Possesso palla dopo un canestro realizzato	Palla alla difesa sotto il canestro. La palla deve essere palleggiata o passata ad un giocatore dietro l'arco. Alla squadra in difesa non è consentito di giocare per la palla all'interno del semicerchio di no-sfondamento sotto al canestro
Possesso palla dopo una palla morta	Check dietro l'arco (in posizione centrale).
Possesso palla dopo un rimbalzo difensivo o una palla rubata	La palla deve essere passata/palleggiata dietro l'arco.
Possesso palla dopo una palla contesa	Possesso palla alla difesa.
Sostituzioni	In situazione di palla morta, prima del check. Il sostituto può entrare in gioco dopo che il suo compagno sia uscito dal campo e dopo aver stabilito un contatto fisico con lui oltre la linea di fondocampo opposta al canestro. Le sostituzioni non necessitano di alcuna azione da parte degli Arbitri o degli Ufficiali di campo